Konami SOFTWARE

コナミ株式会社

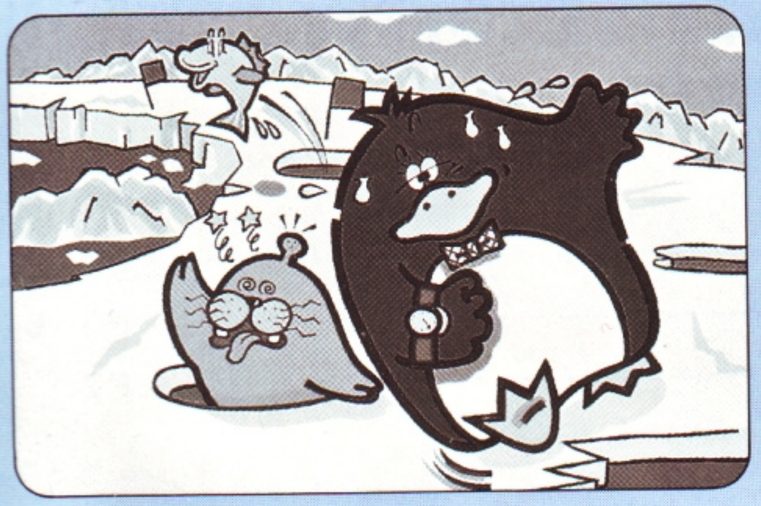
〒102 東京都千代田区九段南2丁目3-14 TEL03(262)9111(代)
〒564 大阪府吹田市豊津町17-33 TEL06(380)1331(代)

「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。

RC804

Konami® けっきょく南極大冒険

©1985 Konami



遊び方

ファミリーコンピュータ™

RC804

このたびはコナミの“けっきょく南極大冒険”をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
プレイされる前に、この説明書をお読みいただきますと、一層楽しく遊べます。正しい方法でご愛用下さい。

(目次)

1．コントローラーの使用法……P1～2
2．遊び方……P3～6
3．必殺テクニック……P7

スケート上手なペンギン君。一枚の地図を頼りに南極大陸大冒険に出発したけれど突然、氷穴、クレバス、おまけにひょうきんアザラシの、おじゃまが入るのです。オットットット、よろけてばかりじゃタイムアウト。ジャンプと、スケートテクニックで、切りぬけろ。無事に基地まで行けるかな。

1．コントローラーの使用法

● Ⅰコントローラー

④コントロールボタン
①SELECTボタン
②START(PAUSE)ボタン
③JUMPボタン

● ✚ボタン

スピードアップ
左移動
右移動
スピードダウン

●レベル選択

①のSELECTボタンを押すとセレクト画面が出ます。SELECTボタンでLEVEL,1～3を選んで下さい。②のSTARTボタンで、いよいよゲーム開始です。

LEVEL 1 ← やさしい
LEVEL 2 ← 中　級
LEVEL 3 ← 難しいぞ

●ポーズ機能

ゲーム途中でSTARTボタンを押すと、チャイムが鳴り、ゲームがストップします。画面上に"PAUSE"と表示されます。ゲームを再開する時は、再びSTARTボタンを押して下さい。

＊リセットボタンを押しても最高得点(HI-SCORE)は消えません。

2. 遊び方

✚コントロールボタンとジャンプボタンを上手に使い、ペンギン君をコントロールして下さい。氷穴やクレバスはジャンプして、跳びこえて下さい。氷穴から、アザラシが出てきたら手前で身をかわして下さい。ジャンプでは、跳びこえられません。旗・氷穴からとび出る魚を取ればボーナス点です。

①～⑩の各基地が１画面での目的地です。

スタート
↓
①オーストラリア
↓
②フランス
↓
③オーストラリア
↓
④ニュージーランド
↓
⑤南極点
↓
⑥アメリカ
↓
⑦アルゼンチン
↓
⑧アメリカ
↓
⑨イギリス
↓
⑩日本

⑩まで行ったら、再び①に戻ります。しかし、今後は、難しくなるぞ！

- ペンギン君がクレバスに落ちたら、ジャンプボタンを押して脱出して下さい。
- 氷穴やアザラシに当ってしまうと、ペンギン君は「オットットット」と言って、つまづきます。（スピードが落ちるので注意して下さい。）

クレバス

氷穴

アザラシ

- タイマーが0になる前に目的地にたどりつけないとゲームオーバーです。

●パワーアップ

点滅している旗をとって「ペギコプター」を手に入れよう！

点滅している旗を取ればペンギン君の頭にプロペラがつきます。ジャンプボタンを数回押し続けるとプロペラが回り、4秒間だけ飛ぶことができます。プロペラを使う前に、氷穴や、クレバスに落ちたりするとプロペラは消えてしまうので注意。

＊飛んでいる間、ペンギン君のコントロールはできません。カーブのコースで使うと、外に流されてしまいます。

●得点

魚……緑　500点
　　オレンジ　300点

氷穴・クレバス……30点
　　2個とび……60点

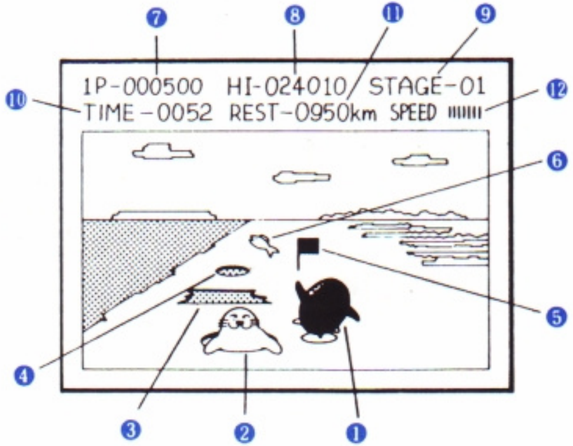
旗……点滅　1000点
　　青　700点
　　オレンジ　600点
　　緑　500点

残りタイム1秒につき100点

3. 必殺テクニック

●氷穴やクレバスは、連続して出てくる時もあります。そんな時は、時間のムダをはぶくため、スピードをつけて一気に2つ跳びこえてしまおう。

●プロペラを上手に利用して、こわいものなし。



❶ペンギン
❷アザラシ
❸クレバス
❹氷穴
❺旗
❻魚
❼スコア(得点)
❽ハイスコア
❾ステージ数
❿タイム
⓫目的地までの距離
⓬スピード

使用上の注意

- 精密機器です。強いショック・極端な温度条件下での使用や保管は避けて下さい。また、分解は絶対にしないで下さい。
- 故障の原因となりますから、端子部に触れたり、水にぬらしたりしないで下さい。
- カセット交換の際、必ず電源をお切り下さい。

MEMO